Доброго дня

Слайд№1

Прошу до вашої уваги курсову роботу з програмування :

Створення гри на Python

Слайд№2

Об.: Графічний інтерфейс

Пр.:Бібліотека pygame

Актуальність

Причиною вибору цієї бібліотеки програмування є її розповсюдженість, простий але зрозумілий синтаксис

Причиною розробки гри слугує необхідність опанування та перевірки знань отриманих за перший курс

Мета роботи:

Слайд№3

Завдання:

* Проаналізувати існуючи аналоги даної гри
* Розробити алгоритм гри
* Розробити інтерфейс гри

Слайд №4-5

GARFIELD - LASAGNA FROM HEAVEN

Переваги:

* Різноманітність ігрового процесу

Недоліки:

* Незрозумілий інтерфейс
* Незручне управління (мишь)

MICO MACO

Переваги:

* Різноманітність ігрових об’єктів
* Різноманітність ігрового процесу

Недоліки:

* Досить не зрозумілі умови гри

Слайд 6-11

Опис гри:

Опис блок схеми:

Меню

Структура программно коду гри (pygame,об’єкти,

Викораставши

Слайд№12-13

Тестуваня :

Основний сценарію

Сценарію програшу

Додатковий сценарій

Висновки:

* Проаналізовано існуючи аналоги даної гри
* Розроблено гру
* Розроблено інтерфейс гри